



TIRO DINAMICO CON L'ARCO Manifestazioni/Raduni



Primo Settore: Circuito di pratica

“Arkàn espressi in un unico evento”

Con regolamento Sportivo specifico

AMICHEVOLI MINI ARKÀN

(Gruppo Ricerca e SviluppoTD)

PER GLI ARCIERI (ARCOUISP):

- ⇒ Per apprendere ed applicare le abilità necessarie in modo da gestire ogni contesto di tiro.
- ⇒ Per scoprire le abilità in cui si è più carenti, stimolando l'arciere a migliorarsi.
- ⇒ Per collegare questi eventi di addestramento al circuito di verifica del terzo settore “Le prove dei 4 Arkàn”.

PER LE ASD ArcoUISP:

...Esprimendo la propria fantasia in contesti di tiro stimolanti e inventandone dei nuovi, le ASD possono organizzare questi eventi presso il proprio campo, con un basso impatto economico, con un numero ridotto di piazzole **dedicate a specifici Arkàn**, tiri di sfida finali o altri eventi di contorno, il più visibili agli spettatori.

Secondo Settore: Circuiti amichevoli Liberi

“Arkàn espressi anche separatamente”

Con regolamento sportivo specifico

ARENA DELLE FLU

(Gruppo Ricerca e SviluppoTD)

RAABIT

Regolamento sportivo di specialità

HUNTER TRAIL

Regolamento sportivo di specialità

CHRONO ARCHERY

Regolamento sportivo di specialità

... ..

... ..

... ..

... ..

E' un contenitore “aperto” in cui possono essere inserite **proposte** di manifestazioni di vario genere, **con proprie regole sportive** purché sia sempre rispettato il regolamento sportivo generale del Tiro Dinamico.

Terzo Settore: Circuito di verifica

“Arkàn espressi in un unico evento”

Con regolamento sportivo specifico

LE PROVE DEI 4 ARKÀN

(Gruppo Ricerca e Sviluppo - FormazioneTD)

La manifestazione è **codificata** e concepita per essere divertente, spettacolare e nel contempo strumento per la formazione:

Per tutti gli arcieri come verifica del livello di abilità raggiunto e per stimolarne lo sviluppo.

- ⇒ Per sperimentare nuovi materiali,
- ⇒ bersagli e tipologie di tiro.
- ⇒ Parte integrante del corso istruttori
- ⇒ come prova pratica, data la sua completezza delle situazioni di tiro e bersagli.

L'organizzazione avviene in concerto con il settore della Formazione, i giudici e le Compagnie che sono tecnicamente in grado di collaborare nell'allestimento dell'evento. Tre livelli di abilità riconosciuti, in funzione del punteggio ottenuto; Verde, Bianco e Rosso.

NB: Tutti i settori adottano le Regole Sportive Generali Comuni di comportamento dell'arciere