



# Invito per il 17 MARZO 2019



## Ritrovo per l'equinozio di primavera le prove dei 4 Arkàn di Rikybow

**Precisione, Potenza, Destrezza, Mobilità**

### **Presso centro arcieristico l'Altana del Motto Rosso**

Località Mottorosso 8 Gattico (NO)

Due gare all'anno a ridosso degli equinozi, 20 piazzole di prove di tiro a tema di abilità, di cui 16 sempre ripetitive e 4 che cambiano a fantasia, aperte a tutti gli arcieri/e iscritti a diverse realtà, grazie ad una apposita copertura assicurativa Dell'Altana del Motto Rosso

**Solo per arcieri che sanno sfidare se stessi, per verificare, in un contesto naturale, il livello di abilità nell'affrontare posture, ostacoli, tempi, ritmi, equilibri, movimento e tutto quanto è necessario per risolvere diverse situazione di tiro, anche al volo (almeno 3 flu-flu), indipendentemente dal tipo di arco e dalle tecniche di mira utilizzate come collimazione o istintivo.**

Ogni freccia scoccata e non per libera rinuncia, o perché annullata, produce un punteggio da sommare, positivo o negativo.

### **SOLO 2 CATEGORIE**

**Naturali (aste in materiale naturale) e Hi -Tech (aste in altro materiale)**

A fine gara, quando l'arciere consegna i propri score, gli verrà rilasciato:

Un adesivo del colore corrispondente al livello di abilità raggiunto.

Uno dei due score per utilizzarlo come strumento per identificare in quali abilità eccelle o è carente per allenarsi di conseguenza, e affrontare la verifica successiva dopo 6 mesi.

Contemporaneamente alla premiazione, sfida pubblica di destrezza a due alla volta, maschile e femminile dalla classifica finale 4° - 3° e 2° - 1°.

punto di ristoro sul percorso

**CONFERMA ISCRIZIONI FINO ALLE 9.00 - CHIAMATA SQUADRE ORE 9.30**

Per iscrizioni loggarsi o registrarsi su: [www.labodinamico.org](http://www.labodinamico.org); andare in "ISCRIZIONI ONLINE", scegliere l'evento, compilare tutti i campi richiesti e premere "invia dati".

È possibile iscrivere più arcieri, ripetendo la procedura, max 3 abbinamenti.

Non saranno accettati cambi o nuovi abbinamenti il mattino della gara

**Le iscrizioni sono aperte dal 30 Gennaio**

Pagamento con bonifico bancario entro il 14/03/2019 su conto intestato a Polisportiva Altana del Motto Rosso ASD IBAN IT10R050344522000000000660

Classi Maschile e Femminile distinte; iscrizioni:

Giovani (fino a 12 anni) e Ragazzi (fino a 16 anni): ..... € 10,00  
Master (da 17 anni): .....€ 15,00

**Informazioni: Dopo le ore 18.00 Riccardo Bandini Cell. 3392452263**

# COMPOSIZIONE DELLA GARA

“Le prove dei 4 Arkàn di Rikybow”

**10 Piazzole (GIALLE ) con bersaglio mobile, arciere mobile o entrambi mobili, max possibili 30 frecce.**

**10 piazzole (BLU) con bersaglio fisso, max. possibili 30 frecce.**

**Lo score è diviso in due parti, una gialla e una blu, va compilato nella corrispettiva parte a seconda del tipo di piazzola che man mano si incontra.**

**A fine gara uno score verrà riconsegnato all'arciere come strumento di autovalutazione.**

## PUNTEGGIO

**Per ciascuna freccia in ogni situazione di tiro con bersaglio fisso o mobile:**

**Fuori bersaglio, annullata, fuori tempo o libera rinuncia = - 5 (meno cinque)**

**Per ciascuna freccia in ogni situazione di tiro con bersaglio fisso o mobile**

**Sagoma = 5**

**Spot = 10**

**Super = 15**

### Bersaglio abbattuto

**Per ogni bersaglio abbattuto = Bonus di 10 punti + esito punti freccia**

**Bersaglio non abbattuto = Solo esito punti freccia**

### Bersaglio al volo o rotolante

**Toccato 15 Colpito 20**

### Picchetto di tiro a scelta

**(rispetto l'ostacolo orizzontale)**

**Lontano = Bonus di 15 punti + esito punti tot. frecce**

**Medio = Bonus di 10 punti + esito punti tot. frecce**

**Vicino = Solo esito punti tot. frecce**

## LIVELLI DI ABILITA'

**(in base al punteggio totale di gara ottenuto, parte gialla di mobilità + parte blu di bersagli fissi)  
a fine gara, alla consegna dello score, verrà rilasciato il relativo bollino adesivo**

**1° livello (VERDE ) fino a 0 punti**

**2° livello (BIANCO) fino a 250 punti**

**3° livello (ROSSO) oltre 250 punti**

### **ESTRATTO DA REGOLE GENERALI DI COMPORTAMENTO AL TIRO**

**Regolamento: <http://www.labodinamico.org/download/regolamenti/>**

-L'arciere può stare davanti, dietro o di lato al picchetto di tiro, con una parte del corpo a contatto.

-**Da ogni picchetto di partenza**, l'arciere si prepara e si muove poi, con arco basso, freccia incoccata direzionata a terra, **mantenendo la presa sulla corda.**

-L'uso del binocolo solo da totem.

-Dove non è a tempo, ogni freccia ha un tempo massimo per essere scoccata di 20 secondi.

-Dove c'è il bersaglio mobile o al volo, la prima manovra di visione si effettua dal totem, non dal tiro.

