



Invito per il 29 MARZO 2020



Ritrovo per l'equinozio di primavera le prove dei 4 Arkàn di Rikybow

Precisione, Potenza, Destrezza, Mobilità

Presso centro arcieristico l'Altana del Motto Rosso

Località Mottorosso 8 Gattico (NO)

Due gare all'anno a ridosso degli equinozi, 20 piazzole di prove di tiro a tema di abilità, di cui 16 sempre ripetitive e 4 che cambiano a fantasia, aperte a tutti gli arcieri/e iscritti a diverse realtà, grazie ad una apposita copertura assicurativa dell'Altana del Motto Rosso.

SOLO per arcieri che sanno accettare le sfide, per verificare in un contesto naturale, il livello di abilità nell'affrontare posture, ostacoli, tempi, ritmi, equilibri, movimento e tutto quanto è necessario per risolvere diverse situazioni di tiro, anche al volo (almeno 3 flu-flu), indipendentemente dal tipo di arco e dalle tecniche di mira utilizzate come collimazione o istintivo.

Ogni freccia scoccata, non scoccata per libera rinuncia o perché annullata, produce comunque un punteggio da sommare, positivo o negativo.

SOLO 2 CATEGORIE

Naturali (aste in materiale naturale) e Hi -Tech (aste in altro materiale)

A fine gara, quando l'arciere consegna i propri score, gli verrà rilasciato:

Un adesivo del colore corrispondente al livello di abilità raggiunto.

Uno dei due score, per utilizzarlo come strumento per identificare in quali abilità si eccelle o si è carente, per allenarsi di conseguenza, e affrontare la verifica successiva dopo 6 mesi.

La premiazione avviene in contemporanea alla sfida pubblica di destrezza che si svolge a due arcieri/e alla volta in base alla classifica finale 4° contro 3° e 2° contro 1°.

punto di ristoro sul percorso

CONFERMA ISCRIZIONI FINO ALLE 9.00 - CHIAMATA SQUADRE ORE 9.30

Per iscrizioni loggarsi o registrarsi su: ; www.labodinamico.org andare in "ISCRIZIONI ONLINE", scegliere l'evento, compilare tutti i campi richiesti e premere "invia dati".

È possibile iscrivere più arcieri, ripetendo la procedura, max 3 abbinamenti.

Non saranno accettati cambi o nuovi abbinamenti il mattino della gara

Le iscrizioni sono aperte dal 8 Agosto

Pagamento con bonifico bancario entro il 25/03/2020 su conto intestato a Polisportiva Altana del Motto Rosso ASD IBAN IT10R050344522000000000660

Classi Maschile e Femminile distinte; iscrizioni:

Giovani (fino a 12 anni) e Ragazzi (fino a 16 anni): € 10,00

Master (da 17 anni):€ 15,00

Informazioni: Dopo le ore 18.00 Riccardo Bandini Cell. 3392452263



COMPOSIZIONE DELLA GARA

“Le prove dei 4 Arkàn di Rikybow”

10 Piazzole (GIALLE) con bersaglio mobile, arciere mobile o entrambi mobili, max possibili 30 frecce.

10 piazzole (BLU) con bersaglio fisso, max. possibili 30 frecce.

Lo score è diviso in due parti, una gialla e una blu, va compilato nella corrispettiva parte a seconda del tipo di piazzola che man mano si incontra.

A fine gara uno score verrà riconsegnato all'arciere come strumento di autovalutazione.

PUNTEGGIO

Per ciascuna freccia in ogni situazione di tiro con bersaglio fisso o mobile:

Fuori bersaglio, annullata, fuori tempo o libera rinuncia = - 5 (meno cinque)

Per ciascuna freccia in ogni situazione di tiro con bersaglio fisso o mobile

Sagoma = 5

Spot = 10

Super = 15

Bersaglio abbattuto

Per ogni bersaglio abbattuto = Bonus di 10 punti + esito punti freccia

Bersaglio non abbattuto = Solo esito punti freccia

Bersaglio al volo o rotolante

Toccato 15 Colpito 20

Picchetto di tiro a scelta

(rispetto l'ostacolo orizzontale)

Lontano = Bonus di 15 punti + esito punti tot. frecce

Medio = Bonus di 10 punti + esito punti tot. frecce

Vicino = Solo esito punti tot. frecce

LIVELLI DI ABILITA'

**(in base al punteggio totale di gara ottenuto, parte gialla di mobilità + parte blu di bersagli fissi)
a fine gara, alla consegna dello score, verrà rilasciato il relativo bollino adesivo**

1° livello (VERDE) fino a 0 punti

2° livello (BIANCO) fino a 250 punti

3° livello (ROSSO) oltre 250 punti

ESTRATTO DA REGOLE GENERALI DI COMPORTAMENTO AL TIRO

Regolamento: <http://www.labodinamico.org/download/regolamenti/>

-L'arciere può stare davanti, dietro o di lato al picchetto di tiro, con una parte del corpo a contatto.

-**Da ogni picchetto di partenza**, l'arciere si prepara e si muove poi, con arco basso, freccia incoccata direzionata a terra, **mantenendo la presa sulla corda.**

-L'uso del binocolo solo da totem.

-Dove non è a tempo, ogni freccia ha un tempo massimo per essere scoccata di 20 secondi.

-Dove c'è il bersaglio mobile o al volo, la prima manovra di visione si effettua dal totem, non dal tiro.

